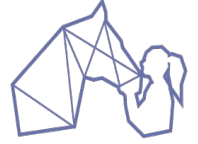


Lovassportok Amatőr és Utánpótlás Szakága



Szabályzat 2026.



Frissítve: 2026. 02. 20.

Hatályos: 2026. április 1.

A szabályzat letölthető:

<https://lausz.hu/szabalyzatok/>

Tartalomjegyzék

I. Előjáróban.....	3	VIII. Megyei, regionális hovatartozás.....	17
II. FEI etikai kódexe a ló jólétéért.....	3	IX. Döntők REV-lovasai.....	17
II.1 Általános jólét.....	3	X. Régiós felosztás.....	17
II.2 Versenyzésre való alkalmasság.....	4	XI. Vármegyék területi felelősei.....	18
II.3 A versenyek nem okozhatnak kárt a ló jólétében.....	5	XII. Területi felelős joga, kötelessége.....	19
II.4 Lóval való emberséges bánásmód.....	5	XIII. Lovasok szintjei	19
II.5 Oktatás.....	6	XIV. Versenyszámok.....	19
II.6 Engedélyezés – nyilvántartás	6	XIV.1 Korlátozások.....	19
III. Szervezési feltételek.....	6	XIV.2 Futószáras versenyszámok.....	19
III.1 Bejelentés – felelősség.....	6	XIV.3 Ügyességi versenyszámok.....	20
III.2 Mentő.....	7	XIV.4 Díjugrató versenyszámok.....	21
III.3 Hivatalos személyek	7	XIV.5 Lovastusa (E: Military).....	23
III.3.1 Bíró.....	7	XIV.6 Díjlovagló versenyszámok	24
III.3.2 Pályaépítő.....	7	XIV.7 Lovastorna.....	25
III.3.3 Versenyiroda	8	XIV.8 Caprilli versenyszámok.....	25
III.3.4 Fotós, videós.....	8	XIV.9 Csikós versenyszámok.....	25
IV. Felelős személy / Részvételi feltételek.....	8	XIV.10 Mounted Games (Csapat – sor versenyek).....	26
V. Vétségek - szankciók.....	9	XIV.11 Tájékoztató lovas versenyszám	26
V.1 „Fekete versenyek”	9	XIV.12 Show versenyszámok	26
V.2 Sárga figyelmeztető lap.....	9	XIV.13 Távlovas versenyszámok	27
VI. Versenyrend	9	XIV.14 Working Eqitation (Munka-lovas verseny.) ..	27
VI.1 Versenykiírás.....	9	XV. Pályaépítés szabályai.....	27
VI.2 Versenyhelyszín.....	10	XV.1 LAUSZ ügyességi / díjugratás pályaépítési	
VI.3 Nevezés – bokszfoglalás.....	10	szabályai.....	27
VI.4 Részvételi feltételek LAUSZ versenyen.....	10	XV.2 LAUSZ terep versenyek építési szabályai.....	28
VI.5 Caprilli alapvizsga!.....	10	XV.3 A tereppálya tervezés koncepciója	29
VI.6 Minősítés a LAUSZ Döntőre.....	10	XVI. Lovasra vonatkozó egyéb szabályok.....	29
VI.7 Verseny-rendező.....	11	XVI.1 Mobiltelefon - fülhallgató.....	29
VI.8 Költségek.....	11	XVI.2 Lovas; esés után.....	29
VI.9 Hivatalos személyek díjazása	11	XVI.3 Köszönés.....	29
VI.10 Versenyszámok díjazása	11	XVI.4 Feladás.....	29
VI.11 Döntők díjazása.....	11	XVII. Ponttáblázatok.....	30
VI.12 Startok száma.....	12	XVII.1 Online Bírálat pontja.....	30
VI.13 Lovas öltözké / felszerelése.....	12	XVIII.1. sz. melléklet.....	33
VI.14 Ló felszerelése.....	13	XVIII.1 Ügyességi versenyszámok.....	33
VI.15 Pályabejárás	15	XVIII.1.1 Akadály-típusok.....	33
VII. Vármegyei, Regionális, Sorozat Döntők.15		XVIII.1.2 A pálya teljesítésének szabályai ..	39
VII.1 Általános szabályok	15	XVIII.1.3 Egyéb szabályok:.....	39
VII.2 Championátus pontos meghatározása.....	16	XIX.2. sz. melléklet – Díjugrató akadályok. .40	
VII.3 A championátus pontszerzés szabályai	16	XIX.1 Díjugrató akadálytípusok.....	40
VII.4 Vármegyei döntők.....	16	XIX.2 Összetett akadály.....	41
VII.5 Régiós döntők.....	16	XIX.3 Alternatív akadály.....	41
VII.5.1 Régiós versenyszámok, minősítés....	17	XX.3. sz. melléklet – Hibapontok.....	41
VII.6 Döntő értékelése	17	XXI. Óvás.....	45

Lovassportok Amatőr és Utánpótlás Szakágának szabályzata

I. Elöljáróban

1. Jelen Lovassportok Amatőr és Utánpótlás Szakága, – továbbiakban: **LAUSZ** – minden Magyarországon megrendezésre kerülő LAUSZ verseny- vagy versenysorozat megrendezésére vonatkozóan a kötelezően betartandó, minimálisan elvárt követelményrendszer tartalmazza.
2. Jelen Szakági Szabályzat 2026. április 1-től érvényes.
3. A helyi szabályzatok, versenykiírások tartalmazhatnak szigorúbb előírásokat, amelyek nem ütköznek ezen szabályzat előírásaival.
4. Amit jelen szabályzatunk nem szabályoz, azokra vonatkoznak az odaillő szakági szabályzatok.
5. A Working Equitation versenyszámokat a Working Equitation Szabályzat szabályozza!
6. Az „átfogó” – pl.: Általános Szabályzat, Fegyelmi Szabályzat, stb. – szabályzatok minden esetben vonatkoznak tevékenységeinkre!

II. FEI etikai kódexe a ló jólétéért

A Nemzetközi Lovas Szövetség (FEI) minden, a nemzetközi lovassportban érdekelt féltől elvárja, hogy ragaszkodjon a FEI etikai kódex betartásához, valamint, hogy elismerje és elfogadja, hogy minden esetben a ló jóléte a legfőbb szempont. A ló jólétét tilos versenyzési vagy üzleti érdekeknek alárendelni. Az alább leírtakhoz különösen ragaszkodni kell:

II.1 Általános jólét

1. A ló megfelelő tartása

Az istállózásnak és a takarmányozásnak összhangban kell lennie a legjobb lótartási gyakorlatokkal. Legyen mindig hozzáférhető a ló számára tiszta, jó minőségű széna, abraktakarmány és víz.

2. Képzési módszerek

A lovak csak olyan képzést kaphatnak, amely az adott szakágon belül megfelel a fizikai képességeiknek, fejlettségi szintjüknek. Tilos olyan módszerhez folyamodni, amely a ló bántalmazásával jár, vagy félelmet okoz.

3. Patkolás és felszerelés

A pataápolást és a patkolást magas színvonalon kell végezni. Csak olyan felszerelést szabad használni, mely oly módon van kialakítva és a lóhoz igazítva, hogy a sérülés vagy a fájdalom kockázata elkerülhető legyen.

4. Lószállítás

Szállítás közben a lovakat teljes mértékben védeni kell a sérülésektől és az egyéb egészségügyi kockázatoktól. A szállításhoz használt jármű legyen biztonságos, jól szellőző, jó állapotban tartott, rendszeresen fertőtlenített, vezesse hozzáértő személy. Szállításkor mindig legyenek jelen lovakhoz értő személyek.

5. Hosszú távú utak

Minden utat alaposan meg kell tervezni, a lovaknak rendszeres pihenőt kell beiktatni, amikor élelemhez és vízhez jutnak, az érvényes FEI irányelveknek megfelelően.

II.2 Versenyzésre való alkalmasság

1. Fizikai alkalmasság és képzettség

Versenyen csak fizikailag alkalmas lovak és bizonyítottan képzett lovasok vehetnek részt. A lovaknak megfelelő hosszúságú pihenőidőt kell biztosítani az edzés és a versenyek között; további pihenőidőt kell biztosítani az utazások után.

2. Egészségi állapot

Versenyzésre alkalmatlannak tűnő ló nem versenyezhet, illetve nem folytathatja a versenyt.

3. Dopping és gyógyszerelés

A doppingolás, vagy annak szándéka, illetve a tiltott gyógyszerekkel való kezelés súlyos ló-jóléti kérdés, nem tolerálható. Bármely állatorvosi kezelés után elég időt kell biztosítani a ló teljes felépüléséhez a versenyzés újrakezdése előtt.

4. Sebészeti beavatkozások

Nem megengedett semmi olyan sebészeti beavatkozás, amely veszélyezteti a Sportló jólétét vagy más lovak/lovasok biztonságát.

5. Vemhes / a közelmúltban ellett kancák

Kancák a vemhesség negyedik hónapja után, illetve le nem választott csikós kancák nem versenyezhetnek.

6. Segítségek helytelen használata

A lóval való durva bánásmód sem természetes segítségekkel, sem kiegészítő eszközökkel (pálca, sarkantyú, stb.) nem tolerálható.

II.3 A versenyek nem okozhatnak kárt a ló jólétében

1. Versenyhelyszín

A lovakkal megfelelő és biztonságos talajon kell gyakorolni, versenyezni. Minden akadályt és versenyzési feltételt ló-biztonsági szempontokat figyelembe véve kell kialakítani.

2. Talajfelszín

Minden talajfelszínt, amelyen lovak járnak, edzenek vagy versenyeznek, oly módon kell kialakítani és karbantartani, hogy a sérüléseket okozó tényezők minimálisra csökkenjenek.

3. Szélsőséges időjárási körülmények

Tilos lebonyolítani versenyt olyan szélsőséges időjárási viszonyok között, amely veszélyeztetheti a ló jólétét vagy biztonságát. Biztosítani kell a ló verseny utáni hűtéséhez megfelelő körülményeket és eszközöket.

4. Istállózás a versenyeken

Az istállónak biztonságosnak, higiénikusnak, kényelmesnek, jól szellőzőnek és a ló testalkatának és típusának megfelelő méretűnek kell lennie. Patamosót és vizet mindig biztosítani kell.

II.4 Lóval való emberséges bánásmód

1. Állatorvosi kezelés

Versenyen mindig kell állatorvosi ügyeletet biztosítani. Ha egy ló versenyzés közben sérül vagy kimerül, a lovasnak abba kell hagyni a versenyzést és állatorvosi véleményt kell kérni.

2. Állatgyógyászati központok

Szükség esetén a lovat lószállító mentővel kell a legközelebbi állatgyógyászati központba szállítani további vizsgálatra és kezelésre. Sérült lovakat a szállítás előtt teljes körű stabilizáló ellátásban kell részesíteni.

3. Versenysérülések

A Versenyszám során történt sérüléssel járó eseteket ki kell vizsgálni. A talaj minőségét, a Versenyszámok gyakoriságát és minden egyéb kockázati tényezőt gondosan ellenőrizni kell a sérülések számának minimalizálása érdekében.

4. Eutanázia

Amennyiben a sérülések súlyossága indokoltá teszi, a lovat az emberséges bánásmód érdekében állatorvos által a lehető leggyorsabban, a ló szenvedésének csökkentése érdekében el kell altatni.

5. Visszavonulás

A lovakat a versenyzéstől való visszavonulás után is emberséges bánásmódban kell részesíteni.

II.5 Oktatás

1. A FEI minden érdekelt személyt arra ösztönöz, hogy a lehető legmagasabb szinten képezze magát a sportlovak gondozási és tartási ismereteinek szakterületén.
2. A ló jólétét szolgáló etikai kódex időről időre módosulhat, így minden véleményt örömmel veszünk. Különös figyelmet fordítunk az új kutatási eredményekre, ezért a FEI bátorítja a jóléti tanulmányok további finanszírozását és támogatását.

II.6 Engedélyezés – nyilvántartás

1. A lovas rendezvények megtartását a LAUSZ engedélyezi.
2. A vármegyei versenynaptár összeállítását az adott vármegyei lovas szövetség, és a Szakág területi felelőse együttműködve végzi.
3. A rendezvények bejelentéséért a vármegyei szövetség bejelentési díjat szedhet. A díj nem haladhatja meg az MLSZ aktuális legalacsonyabb összegű verseny-bejelentési díját.
4. A rendezvényeken résztvevő lovakról és lovasokról a verseny rendezője az MLSZ részére bármikor hozzáférhető elektronikus nyilvántartást vezet (a Top-soft rendszerben).
5. Amennyiben egy helyszínen, egy hónapon belül kettő, vagy több versenyt is rendezni kívánnak, szükséges a területi felelős, vagy a szakági vezetés engedélye!

III. Szervezési feltételek

III.1 Bejelentés – felelősség

A LAUSZ lovas rendezvényt a rendezvény időpontja előtt legkésőbb 15 nappal be kell jelenteni a LAUSZ felé.

1. A rendező az alábbi adatokat köteles a verseny kiírásában szerepeltetni:
 1. A felelős rendező megnevezése
 2. A pontos helyszín
 3. Kezdet dátuma és időpontja
 4. Nevezési határidő
 5. Versenyszámok megnevezése
 6. Hivatalos személyek (bíró, pályaépítő, versenyiroda) megnevezése
2. A LAUSZ rendezvény kizárólag a LAUSZ jóváhagyásával kerülhet megrendezésre.
3. A LAUSZ rendezvényeken a szervező kizárólag a Szövetség szakágainak rajtengedély vizsga szintjéig írhatja ki a versenyszámokat.
4. A rendezvények lebonyolításáért a szervező, a rendezvény szakszerű lebonyolításáért a bíró és a versenyiroda közösen felel.
5. A LAUSZ rendezvények lebonyolításához kizárólag a Top Soft Zrt által működtetett nevezési program vehető igénybe.

6. A rendezvény kiírása vagy a versenysorozat szabályzata a jelen szabályzathoz képest szigorúbb részvételi feltételeket is meghatározhat.

III.2 Mentő

A rendezvényeken a mentő jelenléte kötelező.

III.3 Hivatalos személyek

III.3.1 Bíró

A rendezvényen kötelező legalább egy III. osztályú, érvényes licenccel rendelkező bírót alkalmazni.

1. Amennyiben bármilyen versenyszám stílusbírálattal kerül kiírásra vagy díjlovas versenyszám is kiírásra kerül, kötelező egy stílusbíró, ill. egy díjlovas vagy lovastusa, vagy egy legalább II. osztályú díjugrató bírót alkalmazni!
2. Lovastorna versenyszám kiírása esetén kötelező egy lovastorna bíró alkalmazása is!
3. Bírói létszám
 - 150 start felett egy pályán zajló versenyen kötelező plusz egy bírót hívni!
 - több pályán zajló verseny esetén pályánként legalább egy bírót kell alkalmazni.
 - Melegítőpálya bíró alkalmazása LAUSZ versenyeken kötelező!
4. 120 start feletti versenyen egy hivatalos személy csak egy hivatalos posztot – bíró, pályaépítő, versenyiroda – tölthet be!
 - Kivétel; a pályaépítő elláthatja a stílusbírói feladatokat, amennyiben van rá képesítése.
 - A „plusz” bíró, lehet gyakorló bíró is. (Olimpiai szakági bíró.)
 - A gyakorló bíró önállóan csak akkor dolgozhat, ha az adott évben kötelezően részt vesz a LAUSZ által szervezett továbbképzésen.

III.3.2 Pályaépítő

A rendezvényeken, amennyiben díjugrató vagy ügyességi versenyszám kerül megrendezésre, kötelező:

1. Egy érvényes MLSZ licenccel rendelkező pályaépítőt; vagy egy minimum II. szintű regisztrációval rendelkező díjugrató edzőt alkalmazni.
 - Ebben az esetben lehet alkalmazni a LAUSZ által ajánlott; „Ajánlott – díjugrató és ügyességi – pályarajzok”-t, melyek letölthetők: <https://lausz.hu/palyarajzok/>
2. **2027-től** LAUSZ versenyen – a fentebb megjelölt szintű – edző pályaépítőként akkor dolgozhat, amennyiben 2026-ban részt vett legalább egy; a szakág által megjelölt pályaépítői továbbképzésen!

3. **Pályarajz megléte kötelező minden** – vármegyei, régiós, stb. – **döntőn!**
a) Az egyéb versenyeken ajánlott a pályarajz megléte!

2027-től minden versenyen kötelező a pályarajz megléte!

- b) **Amennyiben licenccel rendelkező pályaeépítő tervez LAUSZ versenyen, úgy pályarajzot kell készítenie**, melynek egy példányát a pálya bejáratához minél közelebb kell kifüggeszteni, legkésőbb a versenyszám kezdete előtt 30 perccel!

a) Pályarajz fejlécében szerepelnie kell:

- ✓ Verseny neve, helyszíne, időpontja
- ✓ Versenyszám neve, elbírálása
- ✓ Iram, pályahossz, alapidő
- ✓ Összevetés – ha van – akadályai

- ✓ **Lovastusa versenyszám esetén** ajánlott egy lovastusa hivatalos személy – pályatervező, bíró, vagy technikai delegált – alkalmazása, ezek hiányában egy minimum másodosztályú díjugrató bíró, aki felelős a pályaeépítési szabályok betartatásáért!

Lásd: Jelen szabályzat XV. 2.

III.3.3 Versenyiroda

A rendezvényeken kötelező egy érvényes MLSZ licenccel rendelkező – vagy az adott szakág által a LAUSZ versenyhez jóváhagyott – versenyirodát alkalmazni.

A fent nevezett 3 hivatalos személy teendőit elláthatja egy versenyen 2 hivatalos személy, amennyiben nem ütközik a IV.3.1. pontban írottakkal, és képesítésük lehetővé teszi ezt.

- LAUSZ versenyre nevezni a Top-Soft nevezési rendszerben lehet.

III.3.4 Fotós, videós

Fotót, ill. videó-felvételt készítő személy, csak a versenyigazgató külön engedélyével tartózkodhat a versenypályán!

IV. Felelős személy / Részvételi feltételek

1. Állategészségügyi feltételek betartása
2. A rendezvényeken csak az LAUSZ-nál regisztrált lovas vehet részt.
3. A 18 év alatti lovasok részvételének feltétele a felelős személy jelenléte.
4. 18 év alatti lovas esetében mindenkor az MLSZ edzői listájáról választott edző / edzőjelölt / szülő a felelős személy.
5. A rendezvényeken minden 18 év fölötti lovas saját felelősségére vesz részt.
6. LAUSZ versenyre nevezni a Top-Soft nevezési rendszerében lehet.
7. Helyszíni nevezés esetén a rendező maximum kétszeres startdíjat szedhet.
8. A rendezvény kiírása vagy a versenysorozat szabályzata a jelen szabályzathoz képest szigorúbb részvételi feltételeket is meghatározhat.

V. Vétségek - szankciók

V.1 „Fekete versenyek”

1. Minden olyan, a II. pontban meghatározott lovas rendezvény, amely nem ezen szabályzatnak megfelelően kerül kiírásra és/vagy megrendezésre, „Fekete verseny”-nek minősül.
2. Minden, az MLSZ-nél licenccel rendelkező bíró, pályaépítő, versenyiroda és edző, aki „fekete versenyen” közreműködik, hat havi eltiltással büntetendő.
3. Minden, az MLSZ hivatalos versenyrendszerében licenccel rendelkező lovas, aki „fekete versenyen” vett részt, és erről bizonyíthatóan tudomása volt, hat havi eltiltással büntetendő. (MLSZ Általános Versenyszabályzat 110.3. cikkely.)

V.2 Sárga figyelmeztető lap

1. Sárga lapot a LAUSZ Szakbizottság, vagy a versenybírószám elnöke adhat ki kézzel írt formában, vagy egyéb erre alkalmas formában.
2. Amennyiben ugyanaz a versenyző, felelős személy (bíró, edző, pályaépítő stb.), vagy szervezet, az első sárga lap kiosztásának dátumától számítva egy éven belül egy vagy több sárga lapot kap, automatikusan felfüggesztésre kerül, az értesítéstől számított két hónapra.

Automatikusan sárga figyelmeztető lap jár az alábbi vétségek esetén:

1. A pálca túlzott használatának minden esetében sárga lapot, vagy súlyosabb büntetést kap a lovas.
2. A ló bántalmazás minden esetében.
3. Fáradt ló túlhasználat.
4. Kimerült ló lovaglása, amely egyben diszkvalifikációval is jár.

VI. Versenyrend

VI.1 Versenykiírás

A versenyrendező által felkért versenyiroda írja ki, ill. terjeszti fel az adott versenyt a nevezési rendszerben.

A verseny kiírásában szerepeltetni:

2. A felelős rendező megnevezése
3. A pontos helyszín
4. Kezdet dátuma és időpontja
5. Nevezési határidő
6. Versenyszámok megnevezése
7. Hivatalos személyek (bíró, pályaépítő, versenyiroda) megnevezése

A felterjesztett versenyt jóváhagyja:

1. Területileg illetékes felelős.
2. Szakági elnök.

VI.2 Versenyhelyszín

LAUSZ rendezvényt csak olyan helyszínen lehet rendezni, ahol a biztonságos lebonyolítás feltételei adottak.

Az új versenyhelyszínt a Területi Felelős a rendezvény előtt időben ellenőrzi, és javasolja felvételre a nevezési rendszerbe bejegyzett versenyhelyszíneknek.

Fotocella használata a döntőkön kötelező!

VI.3 Nevezés – bokszfoglalás

1. A LAUSZ versenyekre nevezni, és bokszot foglalni a Szakág honlapján működtetett nevezési – **topsoft** – rendszerben lehet.
2. A határidőket a versenykiírás és a nevezési rendszer részletezi.
3. Helyszíni nevezést a vezetőbíró engedélyezheti a versenyirodának.
4. Helyszíni nevezés nincs:
 - a) bajnoki versenyszámokban,
 - b) az adott versenyszám megkezdése után!

VI.4 Részvételi feltételek LAUSZ versenyen

1. **Lovas regisztrációja** a nevezési rendszerben.
2. **Lovas egyesülete** tagja a Magyar Lovassport Szövetségnek és érvényes licence van az adott évre.
3. **Szakági regisztrációs díj** befizetése (3000 Ft/lovas/év)
(<http://ugyfelkapu.lovasszovetseg.hu>) Jan. 1. -től – az azt követő év márc. 31-ig érvényes!
4. **Ló részvételi feltétele** LAUSZ versenyen: regisztráció a nevezési rendszerben.
5. **Lovak életkora:** nem lehet fiatalabb négy (4) évesnél!

VI.5 Caprilli alapvizsga!

A Magyar Lovassport Szövetség elnökségének határozata alapján; az elnökség feltételként előírja a Szakág díjugrató, és az E-szintű díjlovas versenyszámaiban való induláshoz az Alap REV (Caprilli II. feladat) vizsga teljesítését.

VI.6 Minősülés a LAUSZ Döntőre

Azok a lovasok indulhatnak a LAUSZ Döntőn, akik az adott évben:

1. **díjugratás, ill. ügyességi** esetén három (3); max. 8 hp.-al,
2. dílovaglás, ill. futószáras ülésverseny esetén három (3); min. 63 %-al befejezett pályát teljesítettek a Döntő kiírása szerinti kategóriákban!

A döntő egyik napja sem minősít!

Részletes döntő szabályzat a honlapon!

VI.7 Verseny-rendező

Rendező egyesület lehet az, amely egyesület tagja a Magyar Lovassport Szövetségnek és érvényes licence van az adott évre.

VI.8 Költségek

A verseny kiírása tartalmazza az adott verseny költségeit.

Startdíj

- a) Versenyszámonként változtatható összegben kiírható.*
- b) A versenyrendező határozza meg a mértékét az adott verseny versenyszámaira.*
- c) A versenyiroda írja be a nevezési rendszerben a versenyszámokhoz.*
- d) A startdíjak teljes összege a versenyrendezőt illeti meg.*

Nevezési díj

- *A verseny-rendező minden óra kiírhat versenyén egyszeri nevezési díjat.*
- *A nevezési díj teljes összege verseny-rendezőt illeti meg.*

VI.9 Hivatalos személyek díjazása

Valamennyi hivatalos személy költségeit, beleértve a bírók, pályatervezők, és / vagy pályaépítő, versenyiroda, az orvos, mentő, hatósági állatorvos költségeit a Rendező téríti.

Hivatalos személy minimum díjazása 30 000 Ft / 8 óra, + túlóradíj, amely minden megkezdett óránként 4000 Ft. A napidíjon kívül utazási térítésként 100 Ft/km, vagy a bemutatott vonat-, ill. buszjegy árát kell kifizetni.

*A részfeladatbírók díjazása; egyéni megegyezés alapján történik.
(rendező / részfeladatbíró)*

VI.10 Versenyszámok díjazása

A versenyszámok első három helyezettje tárgyjutalomban – kupa / serleg / plakett / emléktárgy / érem –, és az első hat szalagban részesül.

A fent felsoroltak, a minimum díjazást jelentik.

Plusz díjazásban lehet részesíteni a verseny résztvevőit; tárgyjutalom, ill. vásárlási utalvány formájában.

Pénzdíj osztása a LAUSZ versenyszámokban nem megengedett!

Huszonnyolc (28), vagy feletti startszámú versenyszámok esetén minimum az indulók 25%-át kell behívni szalagozásra!

VI.11 Döntők díjazása

Döntők – országos, regionális, megyei, sorozat, – minimum díjazása az alábbiak szerint:

- a) az első három helyezett szalag, érem vagy serleg,*
- b) a további helyezettek szalag jutalomban részesülnek.*

Ez a díjazás vonatkozik championátusok végeredményének díjazására is!

VI.12 Startok száma

1. Lovasok:

- a) Versenyszámonként maximum 3 start!
- b) Egy lovasnak egy versenynapon **maximum 12** startja lehet!

2. Lovak:

Az alábbi kettőből csak az egyik teljesülhet!

- a) 8 start/ló/nap a vágtamunkát is igénylő versenyszámokban, melyből a díjugrató + terep-ugró versenyszámok összes startja nem lehet több mint 3!
- b) Amelyik ló az adott versenynapon nem indul vágtamunkát is igénylő versenyszámban, úgy a napi startjainak száma **max. 12 lehet!**

Egy lovat egy versenyszámban többször is lehet nevezni.

- ✓ Távlovas versenyszámban indult ló, azonos napon más versenyszámba nem nevezhető.

A ló rossz kondíciója esetén; a versenyszám vezetőbírójának joga van kizárni a lovat a versenynapról!

VI.13 Lovas öltözéke / felszerelése

a) Kobak:

Megfelelően rögzített biztonsági kobak használata minden lovas számára kötelező, amint lóra ül!

b) Védőmellény

A terep versenyszámokban kötelező, az egyéb versenyszámokban ajánlott.

c) Csizma, vagy lábszárvédő lovagló cipővel

d) Sarkantyú

Használata a futószáras számokban, nem megengedett. A többi versenyszámban kizárólag fémből készült, egyszerű, tompa sarkantyú használható. Amennyiben a sarkantyú hajlított, a hajlított rész lefelé néz, a sarkantyú szára pedig egyenesen hátrafelé. A sarkantyú szára nem lehet 3cm-nél hosszabb.

e) Pálca

Az ugratást igénylő versenyszámok esetén, a melegítőpályán is max. 75 cm, egyébként 120 cm!

Állított pálca használata tilos a LAUSZ verseny egész területén!

A LAUSZ Döntőin, a lovasoknak kötelezően viselniük kell a hivatalos versenyöltözéket!

VI.14 Ló felszerelése

a) Kötelező felszerelés

1. Nyereg – hevederrel rögzített
2. Kantár, mely lehet:
 - csikókantár
 - póni-hackamore
3. Szárat a zablához, vagy – póni-hackamore esetén – közvetlenül a kantárhoz kell rögzíteni!

b) Engedélyezett zablák



1. Csikó zabla



3. Oliv zabla



4. D-zabla



5. Pálcás zabla



6. Háromkarikás Pessoa zabla
Stílus versenyszámokban csak összekötővel
használható!



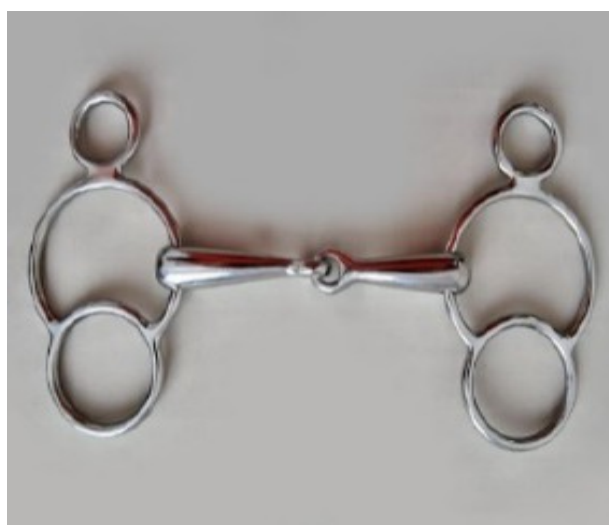
7. Gumis pelham zabra
Minden versenyszámban csak összekötővel
használható!



8. Pelham zabra
Minden versenyszámban csak összekötővel
használható!



9. Póni-hackamore
Stílus versenyszámokban NEM használható!



10. Pessoa típusú zabra
Stílus versenyszámokban csak összekötővel
használható!



11. Baucher zabra

A ló szájrészének zabla okozta sérülése – beleértve annak kipirosodása is – azonnali kizárással jár!

c) A zabla lehet: Egyszer- vagy kétszer megtört, flexibilis, gumi/gumiszerű.

Nem lehet: merev, csavart, drót!

Anyagát tekintve lehet: bármilyen fémötvözet, műanyag, gumi.

Nem lehet: fa, bőr!

A feszítő hatású zablákat csak összekötővel lehet használni!

d) Kikötőszár

- Engedélyezett a vágót nem igénylő versenyszámokban, kivéve a – sorozat, vármegyei, regionális, országos – döntőkön.
- Minden futószáras versenyszámban engedélyezett!

e) Voltige heveder

A voltige hevedert igénylő versenyszámokban, – és csak ott – engedélyezett.

f) Továbbá engedélyezett minden versenyszámban

1. Martingál
 - Döntőkön díjlovas versenyszámokban nem engedélyezett!
2. Szügyelő
3. Farmatring
4. Orrháló
5. Nyitott biztonsági kengyel

g) Nem engedélyezett

1. Nagykantár használata
2. Gag (mosolygó zabla)
3. Szemet eltakaró légymaszk

VI.15 Pályabejárás

- a) Pályanézés gyalogosan ló nélkül, vagy lóháton lépésben lehetséges!
- b) Az akadályok teljesítése – pl. bójapárok közötti áthaladás lóval – nem engedélyezett, így a versenybíróság döntése szerint kizárással járhat.

VII. Vármegyei, Regionális, Sorozat Döntők

VII.1 Általános szabályok

1. Egy régiónak, egy vármegyének, ill. egy „sorozatnak” egy adott évben csak egy döntője lehet!
 - A) A döntő kiírása tartalmazza, annak részleteit;
 - konkrétan a döntő adja a végeredményt,
 - több forduló összesítése dönt,
 - championátus rendszerben zajlik, stb.

- B) „Kupák” kiírhatók - akár több fordulóban – championátus rendszerben.
- Ezekben a kiírásokban nem szerepelhet a „döntő”, és a „bajnokság” kifejezés, ill. ezek szinonímiái sem!
 - Nem lehet külön minősülési rendszere a „Kupák”-nak!

2. A 2024-s évtől működő „sorozatok” működhetnek 2026-ban is.
3. Új sorozatok, döntők (bajnokságok) létrehozására nincs lehetőség.

VII.2 Championátus pontos meghatározása

- 1) Több fordulós versenysorozat; ahol fordulóiban a lovasok eredményük alapján pontot gyűjtenek.
- 2) Az utolsó fordulóban összesítik a pontokat, és az lesz a champion aki a legtöbb pontot gyűjtötte össze.
- 3) Pontazonosság – „holtverseny” – esetén az utolsó fordulóban jobb helyezést elért lovas végez előrébb.
- 4) Több lóval való indulás esetén a championátusért induló lóval indul elsőként a lovas, többi lovával „csak” a versenyszámért versenyzik.
 - a) A lovas, vagy képviselőjének a felelőssége a zsűri időbeni tájékoztatása, hogy melyik lóval indul a lovas az adott fordulóban a championátusért!

VII.3 A championátus pontszerzés szabályai

- 1) Az első tíz (10) helyezett kap pontot; I. helyezett 10p, II. helyezett 9p,stb.
- 2) Tíznel kevesebb induló esetén annyi pontot kap, az első helyezett, amennyien indulnak a ch. pontok megszerzéséért, a második eggyel kevesebb pont....stb.
- 3) A lovas másik lovának pontszerző eredménye kiesik, ezt a pontot nem kapja meg másik lovas! Mindenki az eredeti helyezésének pontját kapja!
- 4) Kizárt / feladott teljesítményért nem jár pont!

VII.4 Vármegyei döntők

1. Vármegyei döntők kiírása a vármegyei szövetségek, vagy megbízottjuk feladata.
2. A döntőt rendezheti bármely, az adott vármegyéhez tartozó egyesület.
3. A rendezési jogot a vármegyei szövetség adja ki a rendező egyesülettel egyeztetve.
 - a) Kérdéses esetekben, **több jelentkező esetén** – pályázati űrlap beküldése után – a LAUSZ vezetősége dönt!
 - b) Pályázati űrlap letölthető;
szakági honlap: <https://lausz.hu/palyazati-urlopok/>
4. A hivatalos személyek – bírói gárda – meghívása a rendező egyesület feladata.

VII.5 Régiós döntők

1. Régiós döntők kiírását az adott régió felelőse(i) felügyelik, ill. ellenőrzik.
2. A régiós döntőt rendezheti bármely, az adott régióhoz tartozó egyesület.
3. A rendezési jogot a régió felelőse(i) adja ki a rendező egyesülettel egyeztetve.
 - a) Kérdéses esetekben, **több jelentkező esetén** – pályázati űrlap beküldése után – a LAUSZ vezetősége dönt!

b) Pályázati űrlap letölthető;

szakági honlap: <https://lausz.hu/palyazati-urlopok/>

VII.5.1 Régiós versenyszámok, minősülés

1. A FSZ1, FSZ2, FSZ3, Díjlovas kezdő, Díjlovas haladó, Díjlovas nehéz, Ügyességi kezdő, Ügyességi haladó, Ügyességi nehéz, Díjugratás 50-60, 60-70, 70-80, 80-90 cm-s számokat a nagy döntő szabályai alapján kell kiírni!
2. Nem kötelező mindegyiket megrendezni.
3. Lovas-korosztály, vagy „lóméret” szerinti megbontás választható.
4. Egyéb nyitott számok is kiírhatók akkor ha a napirendbe beférnek.
5. Minősülés: az adott évi országos döntő szabályai szerint.

VII.6 Döntő értékelése

1. Minimum három (3) csapat, négy (4) egyéni lovas esetén lehet döntőként értékelni.
2. Amennyiben nincs a lovas korosztályában elegendő induló, akkor összevonást lehet alkalmazni, de csak felfelé! (Idősebb korosztályú lovas nem sorolható a fiatalabbak közé!)

VIII. Megyei, regionális hovatartozás.

A LAUSZ lovasaink térségi – sorozat, megyei, regionális – bajnokságokban való indulási jogát a LAUSZ Szakbizottság az alábbiak szerint határozza meg.

A lovas választhat;

- a) *hogy a tényleges lakcímének irányítószáma szerinti,*
- b) *vagy az egyesületének a címe, ill. annak irányítószáma szerinti bajnokságban indul az adott évben.*

IX. Döntők REV-lovasai

Amennyiben valamely döntőn – megyei, régiós, sorozat, országos, Tanintézeti OB, vagy Nemzetek Viadala – kiírásra kerül döntő versenyszám a rajtengedély vizsgával rendelkező lovasoknak is, úgy az alábbi szintű lovasok vehetnek részt rajta:

- 1) Díjugratás: 110 cm alatti lovasok.
- 2) Díjlovaglás: L-szint alattiak.
- 3) Lovastusa / terepverseny: CNC* szint alatti lovasok.

X. Régiós felosztás

- A LAUSZ régiók nem lettek elnevezve; római számokkal vannak jelölve.
- A térképen látható az öt (5) régió vármegyei összetétele.

Régiós felosztás - LAUSZ



XI. Vármegyék területi felelősei

Bubán Zsolt

1. Borsod – Abaúj – Zemplén
2. Hajdú – Bihar
3. Heves
4. Szabolcs – Szatmár – Bereg

Kempelen Judit

1. Nógrád
2. Pest

Csilló Rita

1. Győr – Moson – Sopron
2. Komárom – Esztergom

Machay János

1. Fejér
2. Veszprém

Ferenci Richárd

1. Békés
2. Csongrád – Csanád
3. Jász – Nagykun – Szolnok

Schaller Gábor

1. Baranya Megye
2. Somogy Megye
3. Vas Megye
4. Zala Megye

Husz Alexandra

1. Bács – Kiskun
2. Tolna

XII. Területi felelős joga, kötelessége

1. Az új versenyhelyszínek megtekintése, minősítése.
2. Versenynaptár koordinálása.
3. Versenkiírások ellenőrzése, engedélyezése vagy javíttatása.
4. Versenyek lebonyolításának ellenőrzése.
5. Régiós döntők helyszínének, ill. időpontjának kijelölése, engedélyezése.

XIII. Lovasok szintjei

1. Minden kategóriában – *futószáras, ügyességi, díjlovas, díjugrató* – a lovas olyan szinttel rendelkezik, amely – legmagasabb – szinten teljesített három (3) befejezett pályát.
2. A lovas mindaddig versenyezhet egy adott szinten minősítő pontokért, bajnokságokért, ameddig nem lépett olyan szintre amely ezt nem engedi! Lásd: a versenyszámoknál!

A lovasok szintjeinek besorolása 2026. március 1-től lép érvénybe!

XIV. Versenyszámok

XIV.1 Korlátozások

Az egyes versenyszámoknál, – típustól függetlenül – a versenyiroda állítja be a versenyszám kategóriáit, az életkor-határokat, a meghívottak listáját, ill. a REV-el való versenyzés korlátozását.

XIV.2 Futószáras versenyszámok

Elbírálás csak az alábbiak közül választható:

1. Díjlovaglás/futószár bírálat.
2. **221.4.1** (Kétfordulós)

Díjlovas/ Futószár versenyszámokban azonos pontszám esetén a magasabb összbonyomás pont dönt.

Futószár–1 vrsz:

Két kategória választható benne:

1. **Kezdő futószáras:** Aki az adott évben kezdett versenyezni LAUSZ versenyen, és még nem indult FSZ–3, ügyességi, díjlovas, ugró, vagy lovastusa versenyszámban.
2. **Nyitott:** Aki még nem indult FSZ–3, díjlovas, ugró, vagy lovastusa versenyszámban.

Futószár–2 versz:

Lovas:

Nem indulhat ügyességi haladó és nehéz, díjlovas haladó szintű, ill. bármilyen díjugrató szinttel rendelkező lovas!

Futószár–3 versz:

Lovas:

Nem indulhat díjlovas haladó szintű, ill. bármilyen díjugrató szinttel rendelkező lovas!

XIV.3 Ügyességi versenyszámok

Ügyességi versenyszámokban ajánlott a pónik szétválasztása a nagy lovaktól! Ez a döntés a versenyrendező privilégiuma!

Elbírálás az alábbiak közül választható:

- 1) **220.1.1.1** (Csak alapidővel)
- 2) **220.2.1.1** (Hiba-idő)
- 3) **220.2.1.2** (Egyszeri összevetés)
- 4) **218.1.5** (Integrált összevetés)
- 5) **221.4.1** (Kétfordulós)
- 6) **222.1.4.3** (Normál kétfázisos)
- 7) **222.2.3** (Kétfázisos, megszakítás nélkül)
- 8) **238.§ 1.4.** (Versenyszám ideális időre)
- 9) **Stílusbírálat** (ló / lovas)
- 10) **Lovasok stílusbírálata + 25% összevet**
- 11) **225.** (Vadászugratás – C-szabály)
- 12) **LAUSZ Hunter elbírálás**

*** LAUSZ Hunter versenyszámok**

A szakág 2026. első félévének végéig elkészíti a “Hunter” versenyszámok rendezésének és elbírálásának szabályait. 2026. július 1-től ezen szabályok alkalmazásával ilyen versenyszámokat már lehet rendezni.

Ügyességi előkezdő

Nem minősítő versenyszám!

Ügyességi kezdő:

Két kategória választható benne:

- **Kezdő ügyességi:** Aki az adott évben kezdett versenyezni Ügyességi versenyszámban, és nem indult ügyességi-nehéz, ugró, vagy lovastusa versenyszámban.
- **Nyitott:** Aki még nem indult ügyességi-nehéz, ugró, vagy lovastusa versenyszámban.
-

Ügyességi haladó:

Lovas:

A díjugrató 50-60 cm-s, vagy magasabb szinttel rendelkező versenyző eredménye a versenyszám eredményénél nincs figyelembe véve;

- a) azonos teljesítményért járó díjszalagot kap,
- b) ezért a teljesítményért semmilyen minősítő pont nem jár.

Ügyességi nehéz:

Lovas:

A díjugrató 60-70 cm-s, vagy magasabb szinttel rendelkező versenyző eredménye a versenyszám eredményénél nincs figyelembe véve;

- c) azonos teljesítményért járó díjszalagot kap,
- d) ezért a teljesítményért semmilyen minősítő pont nem jár.

A ügyességi - nehéz” versenyszámban 2022. évtől engedélyezett feladat;

1. Hátralépés két földön fekvő rúd között.
2. Rúd fölött való oldalléptetés.

Az ügyességi-nehez versenyszám nem tartozik az ugró versenyszámok közé!

XIV.4 Díjugrató versenyszámok

Elbírálás az alábbiak közül választható:

2026-tól változtak a paragrafus számok!

1. **220.1.1.1** (Csak alapidővel)
2. **220.2.1.1** (Hiba-idő)
3. **220.2.1.2** (Egyszeri összevetés)
4. **218.1.5** (Integrált összevetés)
5. **221.4.1** (Kétfordulós)
6. **222.1.4.3** (Normál kétfázisos)
7. **222.2.3** (Kétfázisos, megszakítás nélkül)
8. **238.§ 1.4.** (Versenyszám ideális időre)
9. **Stílusbírálata** (ló / lovas)
10. **Lovasok stílusbírálata + 25% összevet**
11. **225.** (Vadászugratás – C-szabály)
12. **LAUSZ Hunter elbírálás**
13. **229.** (Fokozatos nehézségű)
14. **270.§** (Pontgyűjtő)

Díjugratás X-es akadályokon

Lovas:

Caprilli-REV-alapvizsgálattal rendelkezik!

Díjugratás 50-60 cm:

Az 50-60 cm-s versenyszámra vonatkozik.

Negyedik kategóriának bejön a **Kezdő Lovas** kategória, Aki az adott évben kezdett versenyezni Díjugrató versenyszámban, kivétel; a „Díjugratás X-es akadályokon” versenyszám.

A másik három kategória – Nyitott / REV / REV-nélküli – megmarad!

Lovas:

A 70-80 cm-s, vagy magasabb díjugrató szinttel rendelkező versenyző eredménye a versenyszám eredményénél nincs figyelembe véve;

- a) azonos teljesítményért járó díjszalagot kap,
- b) ezért a teljesítményért semmilyen minősítő pont nem jár.

Díjugratás 60-70 cm:

Lovas:

A 80-90 cm-s, vagy magasabb díjugrató szinttel rendelkező versenyző eredménye a versenyszám eredményénél nincs figyelembe véve;

- a) azonos teljesítményért járó díjszalagot kap,
- b) ezért a teljesítményért semmilyen minősítő pont nem jár.

Díjugratás 70-80 cm:

Lovas:

Bármely lovas.

Díjugratás 80-90 cm:

Lovas:

Bármely lovas.

A díjugrató versenyszámok paramétereit lásd, jelen szabályzatban:

XV. 1. Pályaépítés szabályai!

Díjugrató versenyszámok szintjei

<i>Bevezető</i>	<i>Kezdő</i>	<i>Haladó</i>	<i>Közép</i>	<i>Nehéz</i>
X-es	50-60 cm	60-70 cm	70-80 cm	80-90 cm
Nem bajnoki vrsz.	<i>Bajnokságokban is kiírható versenyszámok.</i>			

XIV.5 Lovastusa (E: Military)

Lovastusa versenyszámok – 50-60 cm / 60-70 cm / 70-80 cm – magasságban kerülhetnek kiírásra.

Minősülés:

Lovasok:

Bármely lovas, aki teljesített – igazolhatóan – 2db minimum azonos magasságú díjugrató versenyszámot kizárás nélkül.

Lovak:

Bármely ló, amelyik teljesített 2db – igazolhatóan – minimum azonos magasságú díjugrató versenyszámot kizárás nélkül.

Lovastusa versenyszámok:

Terepstílus versenyszám

Pályahossz:

Max. 1200 m. Iram: 350 – 400 m/perc a pálya vonalvezetésétől függően.

Akadályok:

Max.: 8 – 10 db természetes jellegű.

Összetett nincs!

Elbírálás:

Lovasok, vagy lovak stílusbírálata szerint

Eredmény:

Terepstílusverseny bírálata szerint:

Végleges stíluspont = (1 – ABS(alapidő – mért idő) : alapidő) x kapott pont

Lovastusa Light – AL-kategória

Lovastusa versenyek olyan helyszínekre is, ahol nincs külső tereplovaglásra lehetőség, viszont a díjugrató pálya paraméterei lehetőséget biztosítanak a mobil terep-akadályok elhelyezésére is.

AL – kategória részfeladatai:

1. Díjlovaglás.

2. Akadály-ugratás.

Díjlovaglás:

- Lovastusa AO – díjlovagló feladatok egyike.

Akadályugratás:

- Akadályok: 10 – 15 db, melyben minimum 4 db akadály; mobil terep-akadály.
- Összetett akadály: 1 db kettesugrás engedélyezett.

Iram:

- 350 m/p.

A mobil terep-akadály frontszélessége nem lehet 3 m-nél kevesebb!

Lovastusa Kombinált – AK-kategória

Díjlovaglás:

A kiírásban meghatározott program.

Díjugratás:

6 – 10 db akadály, melyben 1db kettesugrás engedélyezett.

Terep:

Max.: 1200 m

Akadályok: maximum 8 db. Összetett akadály nincs!

Csapatok:

Csapatok az alábbi összeállításban nevezhetők:

3 ló – 3 lovas

1 ló – 3 lovas

2 ló – 3 lovas

1 ló – 2 lovas

2 ló – 2 lovas

A csapaton belül megosztva kell teljesíteni a részfeladatokat.

- Három lovas esetén mind a három lovas egy-egy részfeladatot teljesít.
- Két lovas esetén az egyik lovas két részfeladatot, míg a másik egyet lovagol.
- Lehetőség van az egyéni indulók esetében, hogy megjelöljék azt az egy, vagy két részfeladatot, amelyikkel valamelyik csapatba neveznek, így ők egyéni és csapatértékelésre is kerülnek, de egy lovas, csak egy csapat tagja lehet!

Egyéni indulók:

Egyéni értékelésre nevezett lovasnak mind a három részfeladatot lovagolnia kell egy ugyanazon lóval!

XIV.6 Díjlovagló versenyszámok

Elbírálás csak az alábbiak közül választható:

1. Díjlovaglás/futószár bírálat.
2. 221.4.1 (Kétfordulós)

Díjlovas/ Futószár versenyszámokban azonos pontszám esetén a magasabb összbenyomás pont dönt.

Kezdő Díjlovas:

- Aki az adott évben kezdett versenyezni Díjlovas versenyszámban!
- A másik három kategória – Nyitott / REV / REV-nélküli – megmarad!

Lovas:

Díjlovaglás nehéz, vagy magasabb díjlovas szinttel rendelkező versenyző eredménye a versenyszám eredményénél nincs figyelembe véve;

- c) azonos teljesítményért járó díjszalagot kap,
- d) ezért a teljesítményért semmilyen minősítő pont nem jár.

Haladó Díjlovas:

Lovas:

Bármely lovas.

Díjlovaglás nehéz kategória:

Lovas:

Bármely lovas.

Díjlovas versenyszámok szintjei

Kezdő szint			
SZADI-1	SZADI-2	Do	D1

Haladó szint				
SZADI-3			SZADI-4	
E1	E3	E4	E5	E8
C1		C2		

Nehéz szint			
LAUSZ-1	LAUSZ-2	LAUSZ-3	LAUSZ-4
Ao-1	Ao-2	Ao-3	Ao-4
B1	B2	B3	

XIV.7 Lovastorna

- A Lovastorna Szakág által kidolgozott szabályok szerint!
- A versenykiírásnak tartalmaznia kell, az adott versenyszám szabályait!

XIV.8 Caprilli versenyszámok

Elbírálás: Caprilli bíráló.

A Caprilli versenyszámok nem tartoznak az ugró versenyszámok közé!

XIV.9 Csikós versenyszámok

Elbírálás:

- 220.2.1.1** (Hiba-idő)
- 220.2.1.2** (Egyszeri összevetés)
- 270.§** Pontgyűjtő
- 221.4.1** (Kétfordulós)

XIV.10 Mounted Games (Csapat – sor versenyek)

Elbírálás: 220.2.1.1 (Hiba-idő)

XIV.11 Tájékoztató lovas versenyszám

Elbírálás: Tájékoztató bírálat

XIV.12 Show versenyszámok

A versenyrendező új típusú versenyszámot is kiírhat, de a jelen fejezetben tárgyalt minden versenyszámot szigorúan e szabályok szerint kell lebonyolítani. A verseny rendezője a versenyek látogatottságának növelése, a sportág népszerűsítése, ill. a helyi szokások, hagyományok megőrzése érdekében a LAUSZ lovasversenyeken a XII.3.-ban leírt versenyszámok mellett egyéb, show versenyszámokat is kiírhat, az alábbi szabályok betartása mellett:

1. A kiírásban előre ismertetni kell!
2. Szintén a kiírásban részletezni kell a nyereményeket, igazodva a teljesítmény értékéhez.
3. Az ilyen versenyszámok megrendezése során is fokozottan ügyelni kell a biztonsági, valamint a ló jóléti előírások betartására!
4. Amennyiben a versenyszám vágtamunkát igényel és/vagy több mint 4 ugróakadályt tartalmaz, a lovak **VI. 12.2.** engedélyezett startjaiba a show versenyszám startjait is be kell számítani!

Elbírálás:

1. **220.1.1.1** (csak alapidővel)
2. **220.2.1.1** (hiba-idő)
3. **220.2.1.2** (egyszeri összevetés)
4. **218.1.5** (Integrált összevetés)
5. **221.4.1** (Kétfordulós)
6. **222.1.4.3** (normál kétfázisos)
7. **222.2.3** (kétfázisos, megszakítás nélkül)
8. **238.§ 1.4.** (versenyszám ideális időre)
9. **Stílusbírálat** (ló / lovas)
10. **225.** Vadászugratás – C-szabály
11. **229.** Fokozatos nehézségű
12. **270.§** Pontgyűjtő

Egyéb show versenyszámok amelyek LAUSZ versenyeken kiírhatók:

1. Amerikai vagy szerencseugratás 266. §
2. Versenyszám meghatározott időre 267. §
3. Normál staféta 268.§ 2.1.
4. Amerikai staféta 268.§ 2.2.
5. Folyamatos amerikai staféta 268.§ 2.3.
6. Folyamatos-választható staféta 268.§ 2.4.
7. Versenyszám szabadon választott vonalvezetéssel 271.§
8. Szimultán-ugratás 272.§

XIV.13 Távlovas versenyszámok

- a) A Távlovas Szakág által kidolgozott szabályok szerint!
- b) A versenykiírásnak tartalmaznia kell, az adott versenyszám szabályait!

XIV.14 Working Eqtitation (Munka-lovas verseny.)

- a) Working Eqtitation Szabályzat szerint.
- b) A versenykiírásnak tartalmaznia kell, az adott versenyszám szabályait!

Olvasható: <https://lausz.hu/szabalyzatok/>

XV. Pályaépítés szabályai

XV.1 LAUSZ ügyességi / díjugratás pályaépítési szabályai

		Ügyes nehéz	X-es	50-60 cm	60-70 cm	70-80 cm	80-90 cm
Erőkifejtések száma (db)	min.	2	6	6	8	8	8
	max.	4	8	11	11	11	13
Kettesugrás (db)	max.	nincs	nincs	nincs	nincs	1	1
Magasság (cm)	max.	60	60	60	70	80	90
Szélesség (cm)	max.	60	60	70	80	90	100
Tripplebarre szélesség (cm)	max.	nincs	nincs	nincs	85	95	105
Iram (m/perc)	min.	180	300	325	325	325	325
	max.	250	325	350	350	350	350

Díjugrató akadályok elé a földre alapvonalként egy akadályrudat kell elhelyezni!

		Ügyességi előkezdő	Ügyességi kezdő	Ügyességi haladó
Iram (m/perc)	min.	60	80	120
	max.	80	120	180
Akadályok száma (db)	min.	6	8	10
	max.	10	15	15

XV.2 LAUSZ terep versenyek építési szabályai

		Terep ügyességi	50-60 cm	60-70 cm	70-80 cm	80-90 cm	
Erőkifejtések száma (db)	min.	2	6	6	8	8	
	max.	4	8	10	12	12	
Összetett (db)	max.	maximum 4, de csak ügyességi akadály	nincs	nincs	1 db kettesugrás	1 db kettesugrás	
Magasság (cm)	max.	60	60	70	80	90	
Szélesség (cm)	max.	60	70	80	90	100	
Iram (m/perc)	min.	180	325	325	350	350	
	max.	250	400	420	450	450	
Árok	Esetleg vályúszerű, adott esetben kis árok. Az akadály elé / mögé max. 20 cm-rel nyúlhat ki! Csak az akadály mögé tilos építeni! A kis árok széleit stabilá kell tenni! (pl. határolja rönk!)						
	db	nincs	Csak alternatív ként max. 1!	Csak alternatív ként max. 1!	max. 1	max. 2	
	Mélysége (cm)	max.	0	20	20	20	
	Szélessége (cm)	max.	0	60	60	60	80
Fel – leugrók		Természetes hegynek fel, hegynek le, domborzat, lejtők.	Kis lépcsőfok, (max. egy lépcső felfelé)	Esetleg kis lépcsőfok, meghívó fel- vagy/és leugró	Kis lépcsők, kis leugrók, azonban közvetlen utána nincs összefüggő feladat.		
Magasság (cm)	max.	0	50	60	70	70	
Száraz-árok		Átlovagolható, a belovaglás helye is biztonságos. Kíváncos, ha van ugrás, akkor az árokból kifelé!					
Akadály az ároknál		nincs	Árokból kifelé! (max. 50 cm)	Árokból kifelé! (max. 50 cm)	Befelé is lehet, de még vízszintre érkeztetni! Magassága; max. 60 cm!		
Víz		Szintkülönbség nélkül keresztüllovagolható. A belovaglás helyén is sekély. Talaja szilárd, de rugalmas, és biztonságos.					
Akadály a víznél		nincs	Víz után min. 2 vágtaugrás- sal.	Víz után min. 2 vágtaugrás- sal.	Lehet víz előtt min. 5, víz után min. 2 vágtaugrással. Lehet vízből kiugrás is max. 50 cm.		
Akadály magassága max. (cm)		0	60	60	80		

XV.3 A tereppálya tervezés koncepciója

1. **A vonalvezetés** tegye lehetővé, a ritmusos, folyamatos iramlovaglást!
2. **Az útvonalat** úgy kell kialakítani, hogy a pálya lehetőleg belátható legyen!
3. **A talaj** lehetőleg legyen szilárd, de rugalmas!
4. **Az akadályokat** lehetőség szerint egyenletesen kell az egész pályán elosztani!
5. **Az akadály alap és felső vonala** a ló számára világosan felismerhető kell legyen!
6. **A mobil akadályokat** le kell rögzíteni!
7. **Az akadályok anyaga** vastag, figyelemre méltó kell legyen!
8. **Az akadályzászlóknak** ki kell emelkednie az akadály síkjából (min. 60 cm)!
9. **A dekoráció** rögzített kell legyen, és nem terelhetik el a figyelmet a feladatról!
10. **Minden széles akadály hátulsó fronja** magasabb kell legyen, mint az elülső!

Az alternatív ugrást a hosszabb lovagolható útra kell helyezni.

XVI. Lovasra vonatkozó egyéb szabályok

XVI.1 Mobiltelefon - fülhallgató

Melegítőpályán és a versenypályán fülhallgató és mobiltelefon használata a ló hátán nem megengedett!

- a) Melegítő pályán figyelmeztetik a lovast.
- b) Versenypályán kizárás jár érte.

XVI.2 Lovas; - esés után

Lovas a versenyhelyszínen – melegítőpálya, versenypálya, közlekedő utak – való lóról esés után csak akkor ülhet újra lóra, amikor a mentőorvos erre engedélyt adott!

(Az engedély tényét a versenybíróóság közli; miután a mentőorvos értesítette a versenybíróóságot.)

XVI.3 Köszönés

LAUSZ szakági versenyeken a köszönéstől csak akkor lehet eltekinteni, amikor erre a versenyszám vezetőbírója engedélyt ad!

XVI.4 Feladás

A lovas, a feladás tényét köteles a versenybíróóság felé felemelt karjelzéssel jelezni!

- A jelzés elmaradása esetén, teljesítménye a vonatkozó szabályok szerint lesz elbírálva.

XVII. Ponttáblázatok

Az elért eredmények tükrében, versenyszámonként a lovasokhoz / lovakhoz, az alábbi „teljesítmény-pontok” lesznek hozzárendelve a nevezési rendszerben.

A megszerzett „teljesítmény-pontok” az objektív összehasonlítás célját szolgálják, ill. inspirációt jelentenek pl. az edző – lovas kapcsolat kialakítására.

A LAUSZ lovashoz rendelt edzők, egyesületek stb. eredményességét lehet ezen „teljesítmény-pontok” által összehasonlítani.

A LAUSZ lovasok / lovak nem kapnak semmiféle minősítést a megszerzett pontok által, csak az eredményességükre, ill. a LAUSZ versenyeken való részvételük gyakoriságára utalnak.

Nem kapnak pontot

- Mounted Games (Csapat – sorversenyek) indulói.
- A kizárt – versenyszámot nem teljesített – lovasok.
- Lovastusa – kombinált csapatverseny résztvevői.
- Show versenyszámok.

Zárt, ill. Meghívásos versenyek

- Azokon a versenyeken ahol a rendező meghatározza, hogy kik vehetnek részt indulóként – nem keverendő össze a döntőkre minősültek meghívásával – versenyén; a versenyszámok csak show versenyszámonként írhatók ki! Nem jár érte teljesítménypont!

A „Csak alapidős” – 220.1.1.1 – elbírálás esetén

- minden hibátlanul teljesített, első helyezett 5 teljesítmény-pontot kap.

XVII.1 Online Bírálat pontja

Szakágunk által – az Online Bírálati Parkban – megrendezett;

- a) Online Bírálat esetén minden díjlovaglás / futószáras, vagy Caprilli bírálatban, a minimum **63%**-ot elért teljesítményért egységesen 5 teljesítménypont jár.
- b) Online Bírálat esetén minden ügyességi, vagy díjugrató bírálatban, a minimum **7,3** stíluspontot elért teljesítményért egységesen 5 teljesítménypont jár.

1. Futószáras 1-2, és a nem vágózó díjlovas / ügyességi versenyszámok.

FSZ-1, FSZ-2, D-o, D-1, SZADI-1, SZADI-2, Ügyességi kezdő										
Hely	Versenyzők száma									
	2 ≤ 3	4 ≤ 5	6 ≤ 10	11 ≤ 15	16 ≤ 20	21 ≤ 25	26 ≤ 30	31 ≤ 35	36 ≤ 40	40 <
1	1	4	7	8	9	10	11	12	13	14
2		3	6	7	8	9	10	11	12	13
3		2	5	6	7	8	9	10	11	12
4			4	5	6	7	8	9	10	11
5			3	4	5	6	7	8	9	10
6				3	4	5	6	7	8	9
7				2	3	4	5	6	7	8
8					2	3	4	5	6	7
9						2	3	4	5	6
10							2	3	4	5
11								2	3	4
12									2	3
13										2

2. FSZ-3, vágás díjlovas / ügyességi, + lovastorna, és az egyéb versenyszámok.

FSZ-3, E-1, E-3, E-4, E-5, E-8, SZADI-3, SZADI-4, Ügyességi haladó, Ügyességi nehéz, Lovastorna, Caprilli o/1/2, Csikós vrsz, Tájékozódási lovas vrsz.										
Hely	Versenyzők száma									
	2 ≤ 3	4 ≤ 5	6 ≤ 10	11 ≤ 15	16 ≤ 20	21 ≤ 25	26 ≤ 30	31 ≤ 35	36 ≤ 40	40 <
1	2	7	9	10	11	12	13	14	15	16
2		6	8	9	10	11	12	13	14	15
3		5	7	8	9	10	11	12	13	14
4			6	7	8	9	10	11	12	13
5			5	6	7	8	9	10	11	12
6				5	6	7	8	9	10	11
7				4	5	6	7	8	9	10
8					4	5	6	7	8	9
9						4	5	6	7	8
10							4	5	6	7
11								4	5	6
12									4	5
13										4

3. Nehéz díjlovas, kisebb díjugrató, és a nem ugró terepversenyek.

Ao-1, Ao-2, Ao-3, Ao-4, LAUSZ-1, LAUSZ-2, LAUSZ-3, LAUSZ-4, Díjugratás 50-60 cm, Díjugratás 60-70 cm, Terep- engedelmessi, Terep- hucul ösvény Terep- ügyességi.										
Hely	Versenyzők száma									
	2 ≤ 3	4 ≤ 5	6 ≤ 10	11 ≤ 15	16 ≤ 20	21 ≤ 25	26 ≤ 30	31 ≤ 25	36 ≤ 40	40 <
1	3	9	11	12	13	14	15	16	17	18
2		8	10	11	12	13	14	15	16	17
3		7	9	10	11	12	13	14	15	16
4			8	9	10	11	12	13	14	15
5			7	8	9	10	11	12	13	14
6				7	8	9	10	11	12	13
7				6	7	8	9	10	11	12
8					6	7	8	9	10	11
9						6	7	8	9	10
10							6	7	8	9
11								6	7	8
12									6	7
13										6

4. Nagyobb díjugrató, és a terep-ugró vrsz.

Díjugratás 70-80 cm, Díjugratás 80-90 cm, Terep- cross derby, Terep- ugró, Lovastusa- terepstílus.										
Hely	Versenyzők száma									
	2 ≤ 3	4 ≤ 5	6 ≤ 10	11 ≤ 15	16 ≤ 20	21 ≤ 25	26 ≤ 20	31 ≤ 25	36 ≤ 40	40 <
1	4	11	13	14	15	16	17	18	19	20
2		10	12	13	14	15	16	17	18	19
3		9	11	12	13	14	15	16	17	18
4			10	11	12	13	14	15	16	17
5			9	10	11	12	13	14	15	16
6				9	10	11	12	13	14	15
7				8	9	10	11	12	13	14
8					8	9	10	11	12	13
9						8	9	10	11	12
10							8	9	10	11
11								8	9	10
12									8	9
13										8

5. Lovastusa- kombinált egyéni vrsz.

Lovastusa – kombinált egyéni.										
<i>Hely</i>	<i>Versenyzők száma</i>									
	$2 \leq 3$	$4 \leq 5$	$6 \leq 10$	$11 \leq 15$	$16 \leq 20$	$21 \leq 25$	$26 \leq 30$	$31 \leq 35$	$36 \leq 40$	$40 <$
1	5	15	17	18	19	20	21	22	23	24
2		14	16	17	18	19	20	21	22	23
3		13	15	16	17	18	19	20	21	22
4			14	15	16	17	18	19	20	21
5			13	14	15	16	17	18	19	20
6				13	14	15	16	17	18	19
7				12	13	14	15	16	17	18
8					12	13	14	15	16	17
9						12	13	14	15	16
10							12	13	14	15
11								12	13	14
12									12	13
13										12

XVIII. 1. sz. melléklet

XVIII.1 Ügyességi versenyszámok

Általános szabály az ügyességi akadályok önálló vagy egyéb akadály részeként épített bójapárok elhelyezésére:

1. Kezdő kategóriában a bóják távolsága min. 100 cm.
2. A haladó és nehéz kategóriákban a bóják távolsága min 90 cm.
3. A távolságot a bóják talpainál kell mérni.
4. A maximális távolság általában a minimum távolság +10 cm, kivéve, ha az akadály leírásánál ez külön meg van határozva.

XVIII.1.1 Akadály-típusok

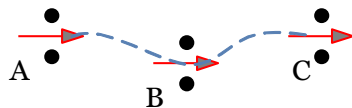
Az alábbi felsorolás az ügyességi pályákon alkalmazott akadálytípusokat tartalmazza. A pályaépítő ezeket módosíthatja, vagy másféle akadálytípusokat is alkalmazhat, amennyiben az megfelel a kiírt versenyszámban elvárható lovas-tudásnak.

1. Egyszerű bója-kapu:

1. Két, egymástól min 90-100 cm távolságra elhelyezett bója.

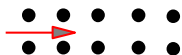


2. Bója-kapu sorozat (összetett akadály):

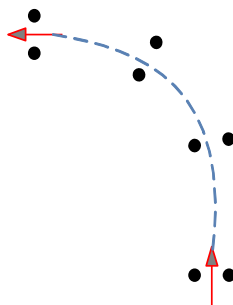


3. Bója-folyosó:

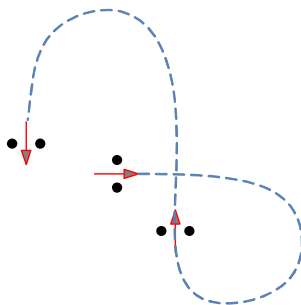
1. Egymástól min 90-100 cm távolságra elhelyezett, bója-párokból épített folyosó.
2. Lehet egyenes, vagy ívelt vonalú.



4. Íves bójasor:



5. Nehéz bója-sorozat:



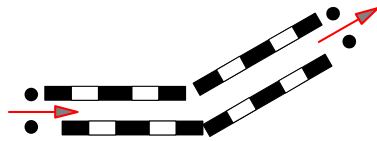
6. Egyszerű rúd-folyosó:

1. Két, párhuzamos akadályrúdból épített akadály, min táv: 90 cm.
2. Bejáratnál és kijáratnál 1-1 bójapár teniszlabdával.



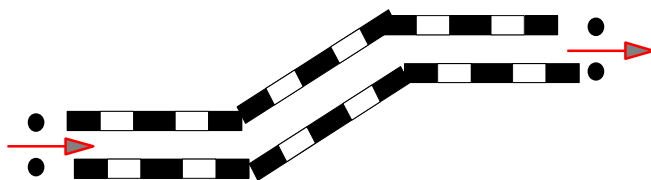
7. Törtvonalú rúd-folyosó:

1. Négy (4) párhuzamos akadályrúdból épített akadály.
2. Középen max. 90 fokos töréssel, min. táv: 90 cm.
3. Bejáratnál és kijáratnál 1-1 bójapár teniszlabdával.



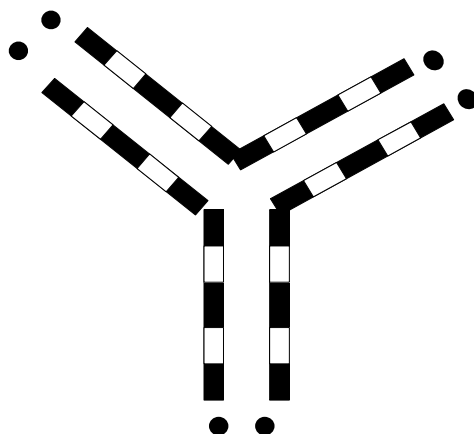
8. Kétszer tört vonalú rúd-folyosó:

1. Hat (6) párhuzamos akadályrúdból épített akadály.
2. Az egyes harmadoknál max. 90 fokos töréssel.
3. Min táv: 90 cm.
4. Bejáratnál és kijáratnál 1-1 bójapár teniszlabdával.



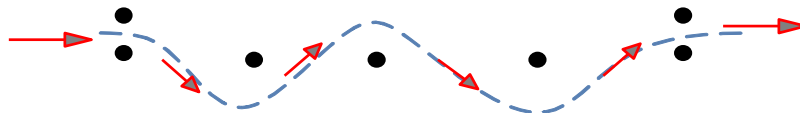
9. Y rúd folyosó:

1. Y formájú, párhuzamos rudakból felépített akadály.
2. A bejáratnál és a kijáratoknál bójákkal.
3. Több bejáratnál is építhető A, B (C) jelöléssel, ekkor összetett akadályként bíráljuk.
4. A kijáratot a lovas szabadon választhatja, tehát nincs előírt irány a kilovaglásra az akadályból.
5. A kijáratot nem lehet betűvel vagy számmal megjelölni!



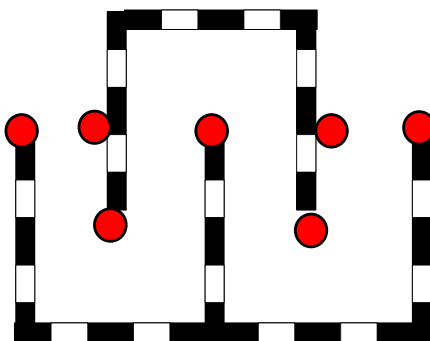
10. Szlalom:

1. Egymástól egyenlő távolságra elhelyezett 4-6 oszlopból vagy bójákból épített akadály.
 - Kezdő versenyszámokban a szlalom térköz távolsága 4-5 m (ajánlott 5m), haladó és nehéz versenyszámokban 5-6 m.
2. Az akadály bejáratát (esetleg a kijáratot is) az oszloptól min. 90 cm távolságra elhelyezett bója jelzi.
3. Az akadály teljesítését az oszlop bója felőli oldalán kell megkezdeni, majd az első és második oszlop között áthaladni, eztán a második és a harmadik között stb.



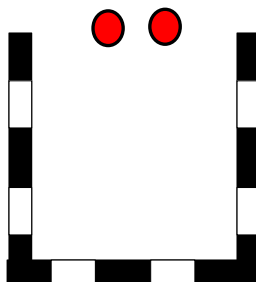
11. Labirintus:

1. 3, 6 vagy 8 rúdból épített, be- és kijáratral rendelkező akadály.
2. A bejáratot és a kijáratot bójapárral kell jelezni.
3. A labirintus belső szabad rúdvégeinél a nehezebb kategóriákban bója helyezhető el. Pl:



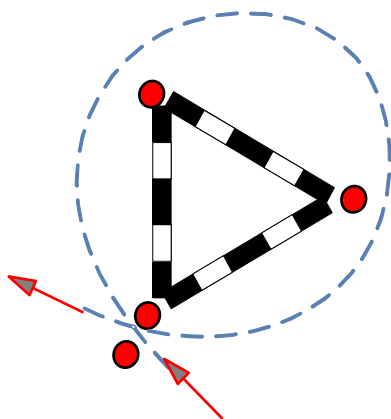
12. Zsákutca („garázs”):

1. Zárt négyzet alakú akadály 3 vagy 5 rúdból, bejáratral (bója-pár) egy oldal közepén.
2. Bejárat min. 90 cm, oldalak min. 3m.



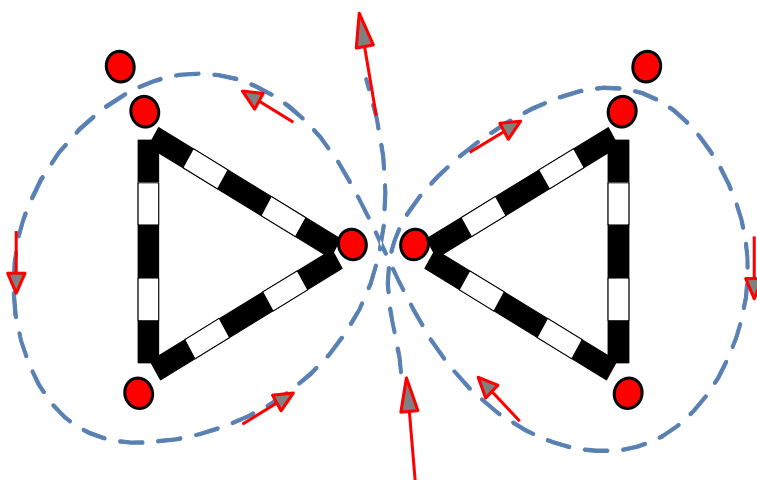
13. Egyszerű kör:

1. Min. három, a csúcsainál összeillesztett rúdból épített akadály.
2. Bejáratánál bója-pár.
3. Kezdő versenyszám kivételével csúcsainál a rúd végétől min. 120 cm távolságra lévő bója.
4. A lovasnak a bejáraton kell belovagolnia, 360 fokos kört teljesíteni és a bejáraton ismét áthaladva kell elhagyni az akadályt.
5. Jobb és bal-kézre lovagolható kör is építhető, de ha alkalmazásra kerül, célszerű egy jobb- és egy bal-kézre lovagolható akadályt is építeni.



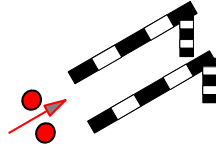
14. **Kettős kör vagy „masni” („váltsd a köröket”):**

1. A köröket Az és B betűvel kell jelölni!
2. 2 x három, a csúcsainál összeillesztett rúdból (egyenlő szárú háromszög) épített kettős akadály.
3. Bóják elhelyezése az akadályban, a pályaépítő tervei szerint!
 - Kezdő versenyszám kivételével háromszögek csúcsainál a rúd végétől min. 120 cm távolságra lévő bója.
4. Bejárat: a két háromszög között. A lovasnak a bejáraton kell belovagolnia, 2 x 360 fokos kört teljesíteni (8-as) és a bejáraton ismét áthaladva kell elhagyni az akadályt.



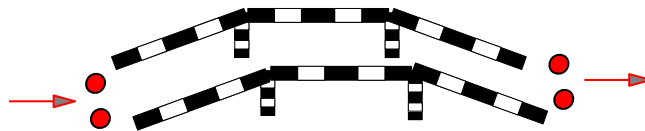
15. **Kapu (ferde kapu) dupla kapu:**

1. Egyik végén a földön, a másik végén kitörő/oszlop kanalában kb. 45 fokos szögben elhelyezett rúd-kitörő/oszlop párból épített kapu.
2. Bejáratnál bójákkal.
3. A bóják távolsága min. 90 – 100 cm, a kapu belső szélessége min. 120 cm.
4. A dupla kapu közötti távolság szóló akadályként min. 3m, lehet.
5. Összetett akadályként is lehet építeni, az A és B kapu közti távolság 1-2m.



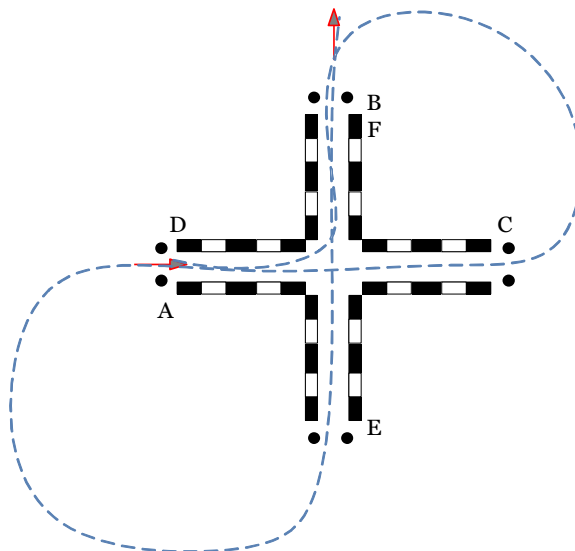
16. **Híd:**

1. Az elején és a végén kapuból, középen vízszintes rudakból és/vagy palánkból és az ezeket tartó kitörőkől/oszlopokból épített akadály.
2. A be- és kijáratnál bójákkal.
3. A bóják távolsága min 90 – 100 cm, az akadály belső szélessége min 120 cm

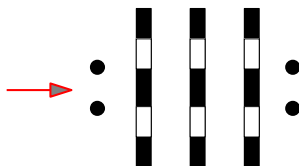


17. **Kereszt:**

1. Összetett akadálynak minősül.
2. A pályatervező; A, B, C..... betűkkel jelöli ki a teljesítendő útvonalat.



18. Cavaletti ügető:



XVIII.1.2 A pálya teljesítésének szabályai

1. **A pályát** – kivéve az ettől eltérő versenykiírás, pl. pontgyűjtő verseny – csak az akadályok emelkedő számsorrendjében lehet teljesíteni.
2. **Összetett akadály**
 - Ügyességi összetett akadály az; amely több elemből áll, melynek akadályelemeit A, B, C,..... betűvel jelzi a pályaépítő.
 - Az akadályelemeket az „A”-tól kezdve, „ábécés” sorrendben kell teljesíteni!
 - Valamelyik betűvel jelzett eleménél történő ellenszegülés, mellémenés, vagy elemei között történt nyomvonal keresztezés esetén, az összetett akadály teljesítését előről kell kezdeni az „A” elemtől!
3. **Már- vagy még nem teljesített akadályon való áthaladás** csak az alábbi esetekben engedélyezett:
 - a) Szlalom oszlopai között.
 - b) Összetett akadályok különálló részelemei között.
 - A kettős kör két részeleme nem számít különálló részelemnek!

XVIII.1.3 Egyéb szabályok:

1. **Földön fekvő rudakból épített akadály elhagyása négy (4) lábbal;** 4 hibapont, és az akadályt újra kell teljesíteni.
2. **Földön fekvő rúd érintése / elrúgása** nem számít hibának.
3. **A „szlalom” akadályban amennyiben 1 vagy több térközt kihagy,** 4 hp. és az akadály teljesítését előről meg kell ismételni.
4. **Labirintus esetében** a belső/külső elválasztó rudakon való átlépés mind a négy lábbal 4 hp; rontott akadály – újrakezdés. Egy, kettő, vagy három lábbal való átlépés is 4 hp. büntetéssel jár, de nem kell újra kezdeni az akadály teljesítését.
5. **Kettős kör**
A pályaépítőnek minden esetben betűjelzéssel kell ellátnia ezt az összetett akadálytípust!

6. **Nem megengedett jármód** (vágta az üggetős versenyszám esetén):
 - a) A vágtazás – már min. 1 tiszta vágtaugrás esetén is –, 1 hibaponttal büntetendő alkalmanként!
 - b) A folyamatos vágtazást kizárással büntetheti a versenybíró.
7. **Még nem teljesített akadálnál történő olyan hiba**, amelynél az akadály fizikai paraméterei megváltoznak (verőhiba, vagy akadályelem elmozdítása) csengő, idő megállítása és a pálya helyreállítása után ismételt csengő után folytathatja a lovas a pályát, + 6" időbüntetés!
8. **Már teljesített akadályban történő olyan hiba**, amelynél az akadály fizikai paraméterei megváltoznak (verőhiba, vagy akadályelem elmozdítása), de a lovas nem halad át az akadályon (pl. az akadály érintéséből következő hiba) nem minősül hibának.
9. **Már- ill. még nem teljesített akadályba történő belovaglás** pályatévesztésnek minősül, kivéve a **XVI.1.2.3.** pontban említetteket.
10. Olyan akadályoknál ahol bója kapuk találhatók, a lovasnak kizárólag a bóják között kell áthaladni.
 - Amennyiben a lovas ugratja a bóját, tehát felette van és nem közte akkor az ellenszegülésnek minősül és előlről kell kezdeni az akadályt.

XIX. 2. sz. melléklet – Díjugrató akadályok

XIX.1 Díjugrató akadálytípusok

		Magasság	Szélesség	Biztonsági kanál	LAUSZ versenyen
1	X („sima iksz”)	van	o	o	Engedélyezett
2	X-es okszer	van	van	Hátsó rúdnál	Engedélyezett
3	Meredek	van	o	o	Engedélyezett
4	Okszer	van	van	Hátsó rúdnál	Engedélyezett
5	Legyező	van	van	Széles oldal hátsó rúdjainál	Engedélyezett
6	Triplebaar	van	van	Mindegyik hátsó rúdnál	Engedélyezett
7	Kőfal	van	o	o	Alternatívként
8	Vizes-tálca meredekkel	van	o	o	Alternatívként
9	Francia Triplebaar	van	van	Mindegyik hátsó rúdnál	Show vrsz.-ban
10	Mexikói kapu	van	van	Mindegyik hátsó rúdnál	Show vrsz.-ban
11	Részeg-okszer	van	van	Hátsó rúdnál	Show vrsz.-ban
12	Vizesárok meredekkel	van	o	Mindegyik rúdnál	Tilos!
13	Vizesárok	o	van	o	Tilos!

XIX.2 Összetett akadály

1. Kettő, három vagy több – *egymás után egy vonalra rendezett* – akadály csoportja, melyeknél a távolság az egyes akadályok között minimum 1 vágtaugrás és maximum 2 vágtaugrás (6 – 12 m).
 - *A póni díjugratásban a kombináció minimum belmérete akár 6,0 méter is lehet.*
2. Összetett akadályban Triplebaar csak az első elemként szerepelhet.

XIX.3 Alternatív akadály

Ha a pályán két különböző akadály ugyanazt a számot viseli, a versenyzőnek joga van választani, hogy melyiket ugratja meg.

Ellenszegülés vagy kitörés esetén:

- a) amennyiben nem történt rombolás – a versenyző nem köteles a második próbálkozás alkalmával ugyanazt az akadályt ugratni
- b) amennyiben rombolás történt – a versenyző köteles megvárni míg az akadályt helyreállítják, majd a csengő után szabadon választhat a két alternatív akadály közül

XX. 3. sz. melléklet – Hibapontok

Hibapontok – ügyességi

"A" szabály		
1	Labda leverése / rúdon való átlépés	4 hp
2	1. ellenszegülés / kijavított pályatévesztés	4 hp
3	2. ellenszegülés / kijavított pályatévesztés	4 hp
4	3. ellenszegülés / kijavított pályatévesztés	kizárás
5	Rombolás	4 hp + 6" időbüntetés
6	Alapidő túllépése	1 hp minden megkezdett 4" után
7	Alapidő túllépése összevetésben	1 hp minden megkezdett 1" után

Kezdő kategóriában a **vágta** jármódra való váltás; esetenként **1 hp**.

A folyamatos vágtaázás **kizárást** vonhat maga után.

"C" szabály		
1	Labda leverése / rúdon való átlépés	4" időbüntetés
2	Labda leverése / rúdon való átlépés	Fedelesben, összevetésben 3"
3	1. ellenszegülés / kijavított pályatévesztés	0 hp
4	2. ellenszegülés / kijavított pályatévesztés	0 hp
5	3. ellenszegülés / kijavított pályatévesztés	kizárás
6	Rombolás	6" időbüntetés
7	Időhatár túllépése	kizárás

Stílus-bírálat		
1	Labda leverése / rúdon való átlépés	0,5 hp
2	1. ellenszegülés / kijavított pályatévesztés	1 hp
3	2. ellenszegülés / kijavított pályatévesztés	2 hp
4	3. ellenszegülés / kijavított pályatévesztés	kizárás
5	Rombolás	1 hp + 6" időbüntetés
6	Alapidő túllépése	0,1 hp minden megkezdett 1" után

Végleges stíluspont = stílus-bírálatban szerzett hibapontokat le kell vonni a kapott stíluspontból!

A versenyzőt a versenyszámból ki kell zárni!

1) Pályatévesztés esetén.
2) Háromszori ellenszegülés / kijavított pályatévesztés után.
3) Lóról esés / bukás esetében.
4) Meg nem engedett (illetéktelen, fizikai) segítség esetén.
5) Veszélyes lovaglás esetén.
6) Az alapidő kétszeresének túllépése esetén.

Hibapontok – díjugratás

A-szabály:

1	Verőhiba	4 hp.
2	1. ellenszegülés, körözés stb.	4 hp.
3	2. ellenszegülés, körözés stb.	4 hp.
4	3. ellenszegülés, körözés stb.	Kizárás
5	Rombolás	4 hp + 6" időbüntetés
6	Lóról esés	Kizárás
7	Bukás	Kizárás
8	Időhatár túllépése	Kizárás
9	Alapidő túllépése	1 hp minden megkezdett 1" után
10	Alapidő túllépése összevetésben	1 hp minden megkezdett 1" után

C-szabály:

A „C” szabály szerint az elkövetett hibákat másodpercekkel büntetik, melyeket hozzá kell adni a versenyző pályán mért idejéhez. Az így kapott legkevesebb „összidővel” rendelkező versenyző végez az élen.

1	Verőhiba	4" időbüntetés (3" kétfázisos versenyszám, szimultán, és „C” szabály szerinti összevetés esetén)
2	1. ellenszegülés, körözés stb.	Nincs büntetés
3	2. ellenszegülés, körözés stb.	Nincs büntetés
4	3. ellenszegülés, körözés stb.	Kizárás
5	Rombolás	6" időbüntetés
6	Lóról esés	Kizárás
7	Bukás	Kizárás
8	Időhatár túllépése	Kizárás

Stílus bírálat:

1	Verőhiba	0,5 hp.
2	1. ellenszegülés, körözés stb.	1 hp.
3	2. ellenszegülés, körözés stb.	2 hp.
4	3. ellenszegülés, körözés stb.	Kizárás
5	Rombolás	1 hp + 6" időbüntetés
6	Lóról esés	Kizárás
7	Bukás	Kizárás
8	Időhatár túllépése	Kizárás
9	Alapidő túllépése	0,1 hp minden megkezdett 1" után

Hibapontok – lovastusa

Lovastusa – díjlovaglás:

Büntetések, hibapontok tévesztés esetén

- Első hiba: -2 pont
- Második hiba: -4 pont
- Harmadik hiba: kizárás

Észre nem vett tévesztés:

Ha a Versenybíráóság figyelmét a tévesztés elkerüli, a versenyző élvezi a mulasztásból származó előnyt.

Lovastusa – díjugratás:

1	Verőhiba	4 hp.
2	1. ellenszegülés, körözés stb.	4 hp.
3	2. ellenszegülés, körözés stb.	4 hp.
4	3. ellenszegülés, körözés stb.	Kizárás
5	Rombolás	4 hp + 6" időbüntetés
6	Lóról esés	Kizárás
7	Bukás	Kizárás
8	Időhatár túllépése	Kizárás
9	Alapidő túllépése	1 hp minden megkezdett 1" után

Lovastusa – terep:

1	1. ellenszegülés, körözés stb.	20 hp.
2	2. ellenszegülés, körözés ua.-nál a gátnál	40 hp.
3	2. ellenszegülés, körözés másik gátnál	20 hp.
4	3. ellenszegülés, körözés stb.	Kizárás
6	Lóról esés	Kizárás
7	Bukás	Kizárás
8	Időhatár túllépése	Kizárás
9	Alapidő túllépése	0,4 hp minden megkezdett 1" után

Hibapontok – díjlovaglás

Büntetések, hibapontok tévesztés esetén:

- Első tévesztés: -2 pont
- Második tévesztés: -4 pont
- Harmadik tévesztés: kizárás

Észre nem vett tévesztés:

Ha a versenybíróság figyelmét a tévesztés elkerüli, a versenyző élvezi a mulasztásból származó előnyt.

Egyéb hibák:

Az alábbiak ugyan úgy hibának számítanak, és hibánként két (2) pont kerül levonásra, de nem halmozódnak és nem vonnak kizárást maguk után

1. Négyzetbe lovaglás a csengőszó előtt.
2. A csengőszó után 45 másodpercen túli, de még 90 másodpercen belüli belovaglás.

Kizárás a díjlovaglás során:

Sántaság.

Határozott sántaság esetén a „C” bíró (vrsz. főbírója) a versenyzőt a versenyből kizárja. Döntése ellen fellebbezésnek helye nincs!

Ellenszegülés.

Ellenszegülésnek minősül a ló tartós ellenkezése a lovas segítségadásaival, vagy a szárkapcsolat durva megtagadása.

Minden 20 másodpercet meghaladó ellenszegülést a program bemutatása alatt kizárással kell büntetni.

Azonban, ha az ellenszegülés veszélyezteti a lovat, lovast, a bírókat vagy a közönséget, úgy a 20 másodperc letelte előtt kizárandó a lovas. Ez vonatkozik a négyszögbe való belovaglás előtti vagy a négyszög elhagyásakor történő ellenszegülésre is.

Esés / bukás.

A lovas és/vagy a ló bukása kizárást von maga után.

Kilépés a négyszögből a díjlovagló program alatt.

Ha a ló a program kezdete és vége között a díjlovagló program bemutatása közben mind a négy lábbal kilép a **zárt** négyszögből, a lovast a versenyből ki kell zárni.

XXI. Óvás

1. Óvást csak írásban, a felelős személy aláírásával fogad el a versenybíró.
2. Óvási díj 50.000.-Ft, amit a versenybíró felé kell befizetni.
 - a) Elfogadott óvás esetében az óvási díjat visszaadják.
 - b) Elutasított óvás esetén az óvási díjat a szakágnak fizetik be, a sportiroda számlát küld róla a befizetőnek.
3. Pályaépítéssel kapcsolatos reklamációk is csak óvás keretében érvényesíthetők.

Óvást benyújtani;

1. Versenyző, vagy ló jogosultsága/minősülése ellen, a versenypálya minősége ellen, a versenyszám kezdete előtt legfeljebb harminc (30) perccig;
2. Pályaépítéssel kapcsolatban, a pályabemutató után, de a versenyszám kezdete előtt legfeljebb tíz (10) perccig;
3. Szabálytalanságok, váratlan esetek ellen a versenyszám alatt, illetve az eredményhirdetés után legkésőbb harminc (30) perccig;
4. A versenyszám eredményére vonatkozóan, legkésőbb harminc (30) perccel az eredmények kihirdetése után.

Döntések ellen fellebbezni a Szakbizottság Elnökéhez, ezután a MLSZ Fegyelmi Bizottságához lehet.